#### 厚木市テニス協会2022年度ルール説明会資料

# 2022年度ルール説明

# 2022年4月23日 高橋 充代

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

1

# 1. テニスルール

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

#### 内容

- 1. テニスルール
- 2. 2022年ルール変更点
- 3. 知っておきたいルール
- 4. こんな時あなたはどうしますか?
  - ▶ ルールを知っていれば自信を持ってプレーできます!

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

2

# JTAテニスルールブック2022

第1部 テニスルール

規則1~31、試合中に起こるケースの判断、セルフジャッジの方法 など 第2部 JTA公式トーナメント管理関連規則

公式大会、ベテラン大会の大会運営の規則

第3部 JTA公式トーナメント競技関連規則

大会の進行方法、メディカルルール、トイレットブレーク など

第4部 JTA公式トーナメント コードオブコンダクト

エントリー方法、服装、倫理違反などの規則

第5部 ランキング関連規則

JOPランキング、JOPベテランランキング

第6部 コートオフィシャルの手引き

大会役員(レフェリー、アンパイア)の役割

第7部 登録関連規則 第8部 JTA関連規則 第9部 参考

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

# 2. 2022年ルール変更点

本資料のなかの Pm は【JTAテニスルールブック2022】 のページ番号を示しています。 本資料では要約したり、一部のみの説明になっていますので、 必ず【JTAテニスルールブック2022】をお手元に置いてご覧く

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

5

## 2020年ルール変更点(復習)

◆ 規則29 連続的プレー

ださい。

- P22
- > ポイントとポイントの間・・・25秒以内
- » 参考:エンド交代·····90秒以内
- » 参考: セットブレイク·····120秒以内
- ▶ 時間を超えたら・・・タイムバイオレーション
  - 1回目:警告,2回目以降:失点
- ▶ サーバーは?
- ▶ レシーバーは?

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

## 2022年ルール変更点

◆ Q22. ノーアド方式について



- > ノーアドの試合で、レシーバーチョイスなしで1ポイントをプレーした後、ノーアドに気が付いた場合
- ▶ ②その結果をそのまま成立させ、そのゲームは終了
- » 参考)昨年までは、2ポイント目でゲームが決まるか、決まらない場合は次のポイントをレシーバーチョイスを行う。
- ◆ Q7. 電子機器の使用



- » プレーヤーは、試合中いかなる電子機器も使用することは出来ない。スマートウォッチは電源が切られた状態でも<mark>試合中の着用は認められない</mark>。
- ◆ テニスルールQ&A JTAのホームページでご覧ください



All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

6

# 2021年ルール変更点(復習)

◆ 22. スタートオブマッチとウォームアップ



- » 両選手がコート内のベンチに到着後1分以内にネット中央に 集まる
- > コイントス後、決められたウォームアップを開始する
  - ・決勝は5分以内、それ以外はサーブ4本のみ(ローカルルール)
- » ウォームアップ終了後1分以内に試合を開始する

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

#### 新型コロナ感染防止関連

- ◆ コート内
  - > コートに入場したら、消毒液でベンチ、得点板を消毒
  - > タオルはベンチに置いて使用する
  - > 試合中のマスク、フェイスガード着用は選手の判断
  - 対合後の握手はしないても良い
- ◆コート外
  - > マスク着用
  - ▶ 試合後はなるべく早く帰宅
  - ▷ 応援する場合は声を出さない
  - > 忘れ物をしないように注意する
    - コロナ過で廃却される場合がある

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

# 3. 知っておきたいルール

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

## セルフジャッジ5原則

(1)判定が難しい場合は「グッド」(相手に有利に)! (P249)



- ②「アウト」または「フォールト」はボールとラインの間に 、はっきりと空間が見えたとき!
- ③サーバーはサーブを打つ前に、レシーバーに聞こえ る声でスコアをアナウンス!
- (4)ジャッジコールは、相手に聞こえる声と、相手に見え るハンドシグナルを使って速やかに!
- ⑤コートの外の人は、セルフジャッジへの口出しはしな [1]

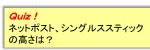
All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

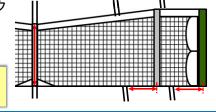
P7

10

#### 3.1 コート

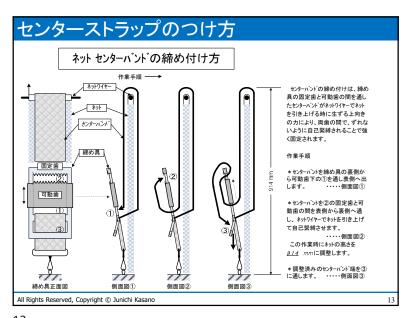
- ◆ センターストラップの高さ
  - > 91, 4cm
- ◆ シングルススティック
  - ▶ シングルスサイドラインの外側からスティックの中心まで 91.4cm
  - ふかを挟んで 反対側に立てる
  - > シングルススティック の立て方



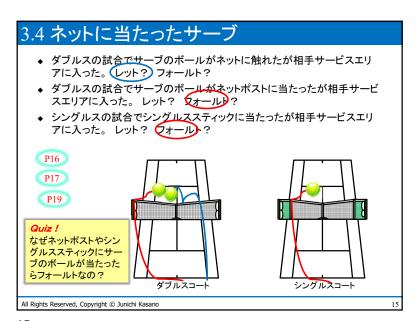


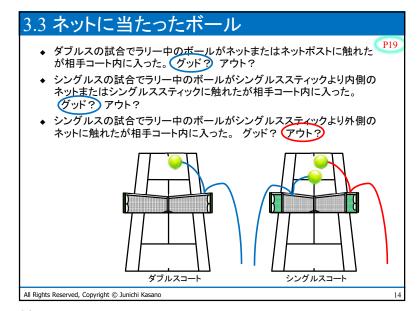
All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

12



13



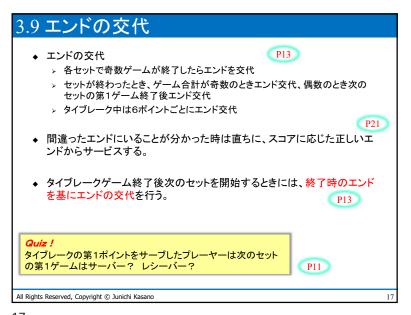


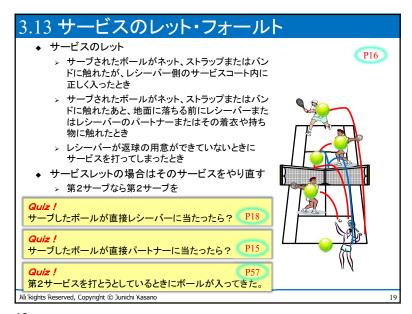
14

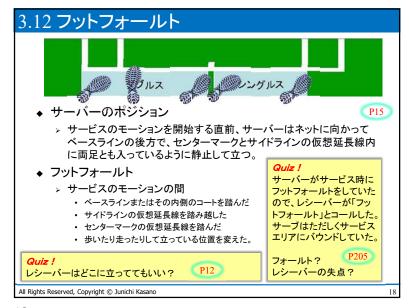
## 3.8 エンドとサービスの選択

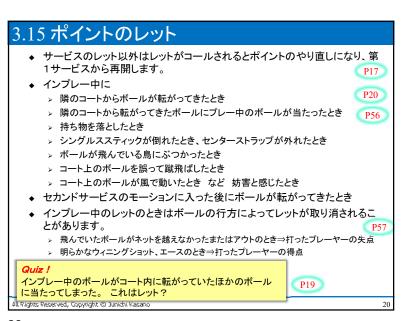
- ◆「コイントスはウォームアップの前にする」と定められている。 P12
- ◆ トスの勝者はどれか一つを選ぶことができる
  - a. 試合の第1ゲームでサーバーになるかレシーバーになるかを選ぶ。 このときトスの敗者はエンドを選ぶ。
  - b. 試合の第1ゲームのエンドを選ぶ。このときトスの敗者はサーバー になるかレシーバーになるかを選ぶ。
  - c. トスの敗者に、サーブ/レシーブの選択、エンド選択のどちらかを先 に選ばせる。(オポネントチョイスと言います)
- ◆ ウォームアップが雨などで中断され、コートを離れ待機した 後、再開するときにトスの勝者は変わらないが、選択をお互 いにやり直すことができます。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano









## 3.16 ボールの侵入(1)

- ◆ インプレー中に他のコートからボールが転がってきたときは、P56 レットがコールされポイントのレットとなります。ただし、レット がコールされたときに、レットが取り消されポイントが成立する 場合があります。(前ページ)
- ◆ セカンドサービスの前に他のコートからボールが転がってき P57 たときは、妨害にはあたらない。 ただし、セカンドサービスのモーションに入った後にボールが 転がってきたときは、プレーが妨害されたとして、ポイントレットとなり、第1サービスをやり直す。

Quiz !

ボールが転がってきたときに、だれがレットをかけられますか?

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

21

21

## 3.17持ち物を落としたとき(セルフジャッジ)

- ◆ インプレー中にプレーヤーが持ち物(帽子、ボール、サングラスなど)を落としたときは
  - 落とした本人はレットをかけられない P204
  - 相手選手は妨害と感じたら1回目はレットをかけ、「今後落し物をしたら、その度に失点になります」と注意する
  - ただし、レットがコールされたときに、下記の状況が起こった場合は、レットが取り消されポイントが成立し、妨害はなかったと判断する。
    - ・ 飛んでいたボールがネットを越えなかったまたはアウトのとき⇒打ったプレーヤーの失点
    - ・ 明らかなウィニングショット、エースのとき⇒打ったプレーヤーの得点
  - > 2回目以降は故意による妨害と判断され失点する
- ◆ ラケットを落とすこと、シューズが脱げることは妨害に当たりません。

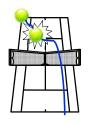
P57

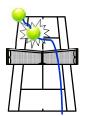
All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

22

## 3.16ボールの侵入(2)

- ◆ 隣のコートから転がってきたボールにプレー中のボールが当たってしまった。 レットク プレー続行? P56
- ◆ フォールトしたファーストサーブのボールをコート内 に転がしたままセカンドサーブを打ちプレーしていた ら、転がしたボールにプレー中のボールが当たって しまった。 レット? プレー続行?





All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

22

22

## 3.27 筋ケイレン

- ◆ 筋ケイレンの場合、選手はエンド交代時またはセットブレーク の時間内に限り治療できる。
- ◆ 筋ケイレンがおきても次のエンド交代時またはセットブレークまでプレーを続けなければならない。
- ★ 深刻な筋ケイレンのためプレーが全く出来ない場合には、リタイア(棄権)をするか、あるいは次のエンド交代またはセットブレークまでのポイントを放棄しなければならない。
  - 3-2の40-0でプレーができなくなってしまったら、そのゲームと次のゲームを放棄して、3-4となったエンド交代の90秒以内で治療する。
    - または、次の2ゲームも放棄して、3-6となったエンド交代の90秒+90秒以内で治療することもできる。
- ◆ ケガを理由にMTOを要求しても、大会役員に筋ケイレンと判断されたら、ただちに試合を再開しなければならない。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

## 3.28 セルフジャッジ(1)

- ◆ 判定とコールをできる選手(組)が2018年度から変更になりました。 12)
  - 「フォールト」「アウト」「グッド」
    - ・・・ネットから自分側の選手・組

P195

P204

- 「ネット」「スルー」「タッチ」「ノットアップ」「ファウルショット」・・・面選手・組
- »「フットフォールト」・・・審判員(R、AR、RU)

٠

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

25

#### 問題1

#### 質問(1)

ジュースの後、サーバーが1ポイント取った ところでノーアドに気が付いた。サーバー はノーアドであることを相手に告げ、ゲー ムポイントを取った。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

4. こんな時あなたは どうしますか?

ルールを知っていれば 自信を持ってプレーできます!

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

26

26

#### ノーアド

#### O22) ノーアド方式について

= 18

ノーアドの試合で、誤ってスタンダード方式で行い、誤りに気がついた場合は、

- ◆ 誤りに気がついた時デュースであったら、ただちにノーアドに切り換える。
- ★ デュースの後、ノーアドでプレーすべき所をレシーバーチョイスなしで デュースコートから1ポイントをプレーし間違いに気が付いた場合は、 その結果のまま成立させ、そのゲームは終了したものとする。
- ◆ 誤りに気がついた時ゲーム終了だったら、その結果は成立する。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

2

## 質問②

サーブのためのトスをラケットで受け止め てしまったらフォールトになる。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

29

#### 質問③

セルフジャッジでアウトをすぐに訂正して入っていると認めてもポイントのやり直しはできない。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

サービス・フォールト

規則19 サービス・フォールト

下記の場合のサービスはフォールトになる。

- a. サーバーが規則16,17及び18に違反した時
- b. ボールを打とうとしたが打てなかった時
- c. サーブされたボールが地面に落ちる前に、パーマネント・フィクスチュア、 シングルス・スティックまたはネットポストに触れた時
- d. サーブされたボールがサーバー自身またはサーバーのパートナーに直接当たるか、または着衣・持ち物にふれた時。

ケース1: サーブするボールを空中に放り投げたあと、サーバーが打つのを止めてボールをつかんだ。 これはフォールトか?

(答)フォールトではない。サーブをするのを止めたサーバーは、ボールを手でつかんでも、ラケットで止めても、地面に落としてもかまわない。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

3(

P16

30

## セルフジャッジ コレクション(シングルス)

◆「アウト」「フォールト」とコール(ミスジャッジ)した直後に、自分で「グッド」と訂正(コレクション)した場合はそのプレーヤーの 失点

#### 2018~



P205

- ◆ 「アウト」「フォールト」とコール(ミスジャッジ)した直後に、自分で「グッド」と 訂正(コレクション)した場合は
  - > 1回目は「故意でない妨害」としてポイントレット ただし、ミスジャッジの前に打たれたボールが明らかなウイニングショット/エースの時はミスジャッジした選手の失点。
  - > 2回目以降は「故意に妨害した」として失点

ただし、本人が1回目であっても失点と認めたら 失点が有効となります。(ポイントのコンシード(Concede))

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

## セルフジャッジ コレクション(ダブルス)

◆ ダブルスでは1人のプレーヤーが判定すれば成立するが、ペア間で判定が食い違った場合にはそのペアは失点する。

#### 2018~



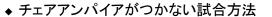
- ◆「アウト」「フォールト」とコールした直後に、コールした本人が「グッド」と訂正(コレクション)した場合、またはパートナーの訂正(コレクション)にコールした本人が同意した場合
  - 1回目は「故意でない妨害」としてポイントレット ただし、ミスジャッジの前に打たれたボールが明らかなウイニングショット/エースの時はミスジャッジした選手の失点
  - > 2回目以降は「故意に妨害した」として失点
- ◆「アウト」「フォールト」とコールしたが、パートナーの訂正(コレクション)に 同意できなかった場合、または対戦相手から判定に抗議がなされた後に 誤りを認めた場合
  - そのペアは失点する。

ただし、コールした側が1回目であっても失点と認めたら 失点が有効となります。(ポイントのコンシード(Concede))

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

33

33





- 9)次の場合はレフェリー又はロービングアンパイアに速やかに申し出る。
  - (1) 試合中、トイレ、着替え、ヒートルールなどでコートを離れるとき
  - ② 相手プレーヤーの言動やコール、フットフォールト等に疑問、 不服がある時
  - ③ プレーヤー同士で解決できないようなトラブルが起こった時

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

25

### 質問④

試合中にトイレに行きたくなったので、相手選手に断ってトイレに行った。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

34

#### 質問⑤

試合中に気分が悪くなったので、リタイアした。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

## リタイアの対応

◆ 選手はリタイアをR/RUに申し出る R/RUはその理由が妥当な場合に認める



- > メディカルタイムアウトを取りたい時は、R/RUに申し出る。
- ▶ 怪我やケイレンでこれ以上試合を続けられない場合のリタイアしか想定していないため、他の理由によるリタイアについては明文化されていませんが、どのような理由にしてもリタイアの最終判断はレフェリーが行います。
- > シングルスの試合でリタイアした場合に、当日のダブルスに 出場できるかどうかはレフェリーの判断が必要。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

37

37

## 持ち物を落としたとき

試合で起こるQ&A Q13)





- ◆ インプレー中にプレーヤーが持ち物(帽子、ボール、サングラス など)を落としたときは

  - » 相手選手は妨害と感じたら1回目はレットをかけ、「今後落し物をしたら、 その度に失点になります」と注意する
  - > ただし、レットがコールされたときに、下記の状況が起こった場合は、 レットが取り消されポイントが成立し、妨害はなかったと判断する。
    - 飛んでいたボールがネットを越えなかったまたはアウトのとき⇒打ったプレーヤーの失点
    - ・ 明らかなウィニングショット、エースのとき⇒打ったプレーヤーの得点
  - > 2回目以降は故意による妨害と判断され失点する
- ◆ ラケットを落とすこと、シューズが脱げることは妨害に当たりません。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

#### 質問⑥

ラリー中 錦織選手のポケットからボール が落ちた。 錦織選手はレットをコールして プレーを止めた。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

38

#### 質問⑦

ダブルスの試合で、ロブを上げたチームが、相手が打つ直前に「かまえて!下がって!」と叫んだ。打とうとしていた山本選手が驚いて打つのを止めたので、山本選手は失点した。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

40

## セルフジャッジ 妨害に対するコール

「かまえて!下がって!」と叫んだことを、対戦相手が妨害と判断したら、「レット」をコールして、R・AR・RUに申し出ます。 妨害と判定されたら失点となります。

#### 2018~

P205

16)対戦相手からの故意の妨害

対戦相手からの故意の妨害「ヒンダランス」は<mark>妨害を受けたプレーヤー・チームが「レット」をコール</mark>し、R・AR・RUに申し出て判断をあおぐ。ただし、妨害を認知しながら意識的にプレーを続行した場合は妨害とはみなされない。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

41

41

#### セルフジャッジ 判定のコール(1)

◆ ネットより自分側のコートについて判定する。アウト、フォールト、グッド、ノットアップ、ファウルショット、タッチ、ネット(レシーバー) など

#### 2018~





- ◆ 各判定とコールできるプレーヤー(権利者)の一部変更
  - > 「フォールト」「アウト」「グッド」・・ネットより自分側
  - 「ネット」「スルー」「タッチ」「ノットアップ」「ファウルショット」・・両方のプレーヤー
  - >「フットフォールト」・・・コート内のR・AR・RU \*1)

(\*1)R・AR・RU・・レフェリー、アシスタントレフェリーまたはロービングアンパイア

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

#### 質問⑧

サービスの「ネット」はサーバーもコールできる。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

42

## セルフジャッジ 判定のコール(2)

- ◆ サービスの「ネット」はレシーバーがコールする。サーバーがコールしてしまったと きはレシーバーがそれを認めなければ失点
- ◆ 「ノットアップ」はボールを打ったプレーヤー自身だけがコールできる。相手プレーヤーがコールしてしまったときは打ったプレーヤーが認めなければ失点
- ◆ 「タッチ」はネット、ラケットなどに触れたプレーヤーだけがコールできる。相手プレーヤーがコールしてしまったときはそのプレーヤーが認めなければ失点

#### 2018~



P205

- サービスの「ネット」はレシーバー/サーバー双方がコールできる。
- ◆ 「ノットアップ」は打ったプレーヤー自身 / 相手プレーヤー双方がコールできる。
- ◆「タッチ」は触れたプレーヤー/相手プレーヤー双方がコールできる。

お互いにきちんと状況を判断し、スポーツマンシップに則り試合を進めてください。

お互いの判定が食い違い同意できない時は、R・AR・RUに裁定を求めてください。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

44

### 質問(9)

セルフジャッジの試合で、きわどい着地地 点だったが、アウトと思ったのでアウトにし た。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

45

#### 質問(10)

ダブルスの試合で、ファイナルセット10Pマ ッチタイブレークの試合で、10Pマッチタイ ブレークとなった時に、デュース/アドサイ ドを変えても良い。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

セルフジャッジ「アウト」「グッド」の判定

#### 2018~

P203 P249

1. セルフジャッジの方法

2)ネットより自分側のコートについて判定とコールをする。ボー ルがラインにタッチした時、ボールとラインの間に空間が見えな かった時、あるいはボールを見失って判定できなかった時は「グ ッド」である。

ボールとラインの間に、はっきりと空間が見えた時は「アウト」ま たは「フォールト」である。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano

46

# レシーブの順序

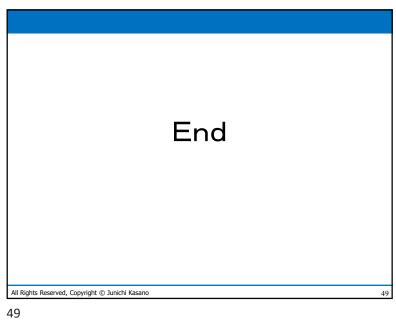
規則15 ダブルスでのレシーブの順序

P14

セットの第1ゲームでレシーブするチームは、そのゲームの第1 ポイントをどちらのプレーヤーがレシーブするか決める。同じよう に、相手チームは第2ゲームが始まる前に、そのゲームの第1ポ イントをどちらのプレーヤーがレシーブするか決める。第1ポイン トをレシーブしたプレーヤーのパートナーは第2ポイントのサービ スをレシーブする。この順番はそのゲームとセットが終わるまで 続けられる。

> 10Pマッチタイブレークはファイナルセットのため、そ の開始前に、レシーブの順序、サービスの順序を変 えてよい。

All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano



Quiz		
	問題	0/x
1	ジュースの後サーバーが1ポイント取ったところでノーアドに気が付いた。サーバーはノーアドであることを相手に告げ、ゲームポイントを取った。	
2	サーブのためのトスをラケットで受け止めてしまったらフォールトになる。	
3	セルフジャッジでアウトをすぐに訂正して入っていると認めてもポイントのやり直しはできない。	
4	試合中にトイレに行きたくなったので、相手選手に断ってトイレに行った。	
5	試合中に気分が悪くなったので、リタイアした。	
6	ラリー中 錦織選手のポケットからボールが落ちた。 錦織選手はレットをコールしてプレーを止めた。	
7	ダブルスの試合で、ロブを上げたチームが、相手が打つ直前に「かまえて!下がって!」と叫んだ。打とうとしていた山本選手が驚いて打つのを止めたので、山本選手は失点した。	
8	サービスの「ネット」はサーバーもコールできる。	
9	セルフジャッジの試合で、きわどい着地地点だったが、アウトと思ったのでアウトにした。	
10	ダブルスの試合で、ファイナルセット10Pマッチタイブレークの試合で、10Pマッチタイブレークとなった時に、デュース/アドサイドを変えても良い。	
All Rights Reserved, Copyright © Junichi Kasano 50		