

第 32 回厚木市団体チャンピオントーナメント大会

<大会運営上の注意事項>

1. 天候により開催が不明の場合でも、必ず来場の上、試合の有無・日程変更をご確認下さい。
※当日、時間を変更して試合を行う場合があります。
※試合会場への電話等の問い合わせは受け付けておりません。
2. 会場の駐車場は、大変混雑しますので、各チームで乗り合わせてご来場下さい。
3. 大会中のケガ等は、応急処置程度は致しますが、責任は一切負いかねます。
4. 会場内でのゴミ、タバコの吸殻は、全てお持ち帰りください。
5. 受付は、ドローに記載された時間までに各チームの代表者が行って下さい。
受付で『スコア票』を受け取り、出場メンバーを記入して受付に提出してください。
受付に遅れたチームは失格とします。
6. **試合ボールは、各チームがダンロップフォート新缶（2個入）を5缶持参して下さい。**
ボールの管理は各チームで行って下さい。ロストボール等が生じた場合、
対戦チーム内で処理して下さい。
本戦 新缶は勝者チームが次のラウンドへ持参し、セットボールは敗者チームが持ち帰る。
コンソレ 本戦でのセットボールを使用し、勝ったチームが使用していないセットボールを
次試合に使う。敗者チームがその試合に使用したボールを持ち帰る。
なお、2日目のコンソレの最初の試合には協会から新缶を出す予定です。
7. 大会本部より対戦のコールをされたチームは、指定場所でオーダ交換と選手紹介を行って下さい。
 - ・ 出場オーダは、3組以上の選手が揃っている事。
 - ・ 試合当日の登録変更、及び追加登録は認めません。
 - ・ 対戦開始時に両チームの出場選手全員が並び、オーダ交換と選手紹介を行います。この時、出場選手が不在の場合は相手チームのポイントとなります。
また、試合開始時に選手が不在の場合も相手チームのポイントとなります。
8. 対戦終了後、勝ったチームはスコア表に結果を記入し、相手チーム代表者の確認サインを記入してもらってから、複写式の下側の黄色の紙を受付へ報告して下さい。
9. 〔問い合わせ先〕 t-ata@atsugi-tennis.jp

<試合方法>

1. 試合は、6ゲーム先取 ノードバンテージ方式で行います。
2. 試合ボールはダンロップフォートを使用します。
3. 対戦の順序は**男子D→女子D→混合D③→混合D②→混合D①**の順で行います。
※一方または両チームにW.0がある場合は順に前に詰めて実施。エキシビは後ろに回して下さい。
混合DにW.0がある場合は、③から空けるように①、②へと順に繰り上げて下さい。
4. 勝敗は、勝数を優先します。勝数が同数の場合は得失ゲーム数の多い方を勝ちとします。
いずれも同数の場合は、ロービングアンパイア立合いのもと、チーム間同人数参戦による勝ち抜きジャンケンで決定します。（参戦人数はチーム間協議の上、決定ください）
5. チームの勝敗決定後も5ポイント全試合を行います。
尚、コート状況等により、変更する場合があります。
★エキシビジョンマッチへの参加は、そのチームの登録メンバーの中から選出する事とします。
エキシビジョンマッチは、正規の試合の後で、状況に応じて行う事とします。
6. 試合前の練習はサービス4本です。（試合当日、コートの事前使用はできません）

<試合ルール>

1. 本トーナメント大会は全てのプレーヤを公平に扱います。
2. テニスウェアを着用して下さい。
3. 各コート1名ずつのベンチコーチが入る事ができます。コーチングはエンドチェンジ時のみ可。
4. 試合は全てセルフジャッジとします。